

Event ohne Übernachtung

Mittelalterliche Olympiade als Teamevent

Teamevent/Teambuilding - Bogenschießen, Axtwerfen, Ritterspiel uvm. Ablauf und Gruppengrößen werden den aktuellen Corona Regeln angepasst!



Programm-Idee

Diese kleine mittelalterliche Olympiade, die an einem Ort Ihrer Wahl stattfinden kann, bietet Ihnen Spaß und Spannung an verschiedenen Stationen. Die Teilnehmer werden zunächst in Teams eingeteilt und üben sich nun in verschiedenen Geschicklichkeitsdisziplinen. An jeder Station gibt es bis zu 5 Münzen zu gewinnen. Am Ende der Teamchallenge gibt jedes Team seine Münzen ab und wir ermitteln so das Siegerteam, wobei natürlich der Spaß an erster Stelle steht. Auf Wunsch können wir neben einer Siegerehrung auch kleine Preise an die einzelnen Teams vergeben und sie so für die „Mühen“ entlohnen. Teilen Sie uns Ihre Wünsche mit!

Paket-Nummer: 0002941

Region: 📍 Gesamt-Deutschland

Verfügbarkeit: 📅 ganzjährig

Teilnehmer: 👤 30 - 400 Teilnehmer

Dauer: 🕒 3 Stunden

Mögliche Sprachen: 🌐 deutsch, englisch

Preis zzgl. MwSt: 🏷️ ab 49,00 € p.P.

Event ohne Übernachtung

Mittelalterliche Olympiade als Teamevent

Teamevent/Teambuilding - Bogenschießen, Axtwerfen, Ritterspiel uvm. Ablauf und Gruppengrößen werden den aktuellen Corona Regeln angepasst!

Beschreibung

Die Stationen Ihres Teamevents könnte zum Beispiel so aussehen:

FASZINATION BOGENSCHIESSEN

Hier bieten wir Ihnen die Möglichkeit, auf „Robin Hoods“ Spuren zu wandeln. Bei diesen Programmen dreht sich alles um eine Waffe, die die Entwicklung der modernen Gesellschaft erst ermöglicht hat: den Langbogen. Dieses einzigartige Gerät ermöglichte es erstmals, dass Bauernheere sich gegen hochtrainierte Ritter und Panzerreiter durchsetzen konnten. Wir bieten Ihnen und Ihren Gästen Gelegenheit, Ihr Geschick im Umgang mit dem Langbogen unter Beweis zu stellen. Nach gebührender Einweisung und Training unter Anleitung wird dann ein Wettkampf zwischen den gebildeten Teams veranstaltet. Soweit als möglich wird dieses Programm mit nach Originalen rekonstruierten Waffen durchgeführt. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Sicher werden Sie dafür Verständnis haben, dass Alkohol in jeglicher Form aus dem Spiel bleiben muss.

AXTWERFEN

Heute nur vom Holzhacken bekannt, war die Wurfaxt zur Zeit der Franken im 5. und 6. Jahrhundert n. Chr. eine gefürchtete Fernkampf-Waffe für Entfernungen bis zu 20 Metern. Die Äxte wurden salvenartig in die gegnerischen Reihen geworfen, um Lücken zu schaffen, in die die fränkischen Krieger mit gezogenen Schwertern vordringen konnten. Bei unserem völlig unblutigen Axtwurf-Wettbewerb werfen Ihre Gäste auf kurze Distanz (ca. fünf Meter) auf Holzklötze, die auf Strohballen aufgestellt sind. Zunächst wird einer unserer fachkundigen Mitarbeiter eine kurze Einführung in die richtige Wurfweise geben. Dann können wahlweise Teams gebildet werden oder jeder Einzelne „kämpft“ für sich. Sieger ist der, der die meisten Klötze trifft.

DER VELSCHER

Versuchen Sie Ihr Glück beim Würfelspiel mit unserem skrupellosen Spieler. Er wird versuchen, Sie mit seinen „unanständigen“ Würfeln im wahrsten Sinne des Wortes „abzuzocken“ und Ihnen das letzte Kupfer aus der Tasche zu locken. Seien Sie auf der Hut: Er ist schnell, abgebrüht und das Messer sitzt stets locker.

REITERSPIEL

Bei diesem Spiel müssen sich zunächst „Ross und Reiter“ zusammenfinden. Dem „Reiter“ wird ein mittelalterlicher Helm aufgesetzt und eine Art Keule (aus ungefährlichem Schaumstoff angefertigt) in die Hand gedrückt. Seine Aufgabe ist es nun, auf dem „Pferd“ reitend, im Vorbeilaufen so viele Holzklötze wie möglich von einem Strohballen zu schlagen. Bei einer Teamgröße von ca. zwölf Personen werden also insgesamt sechs Pärchen aus Ross und Reiter gebildet, die diese spaßige Aufgabe bewältigen müssen.

RINGWERFEN

Bei diesem Spiel geht es darum, mit Ringen auf das Geweih eines Hirsches zu werfen. Ziel ist es dabei nicht nur, dass der Ring am Geweih hängen bleibt, sondern es gibt auch unterschiedliche Punkte für die verschiedenen Enden des Geweihs. Jeder Teilnehmer muss deshalb mit großer Geschicklichkeit versuchen, mit seinen Würfeln so viele Punkte wie möglich für sein Team zu erzielen. Dies sind nur erste Ideen, natürlich stehen viele weitere Aktivstationen zur Auswahl.

Bitte teilen Sie uns Ihre Wünsche mit!

Anbieter-Bewertungen

13 abgegebene Bewertungen	★★★★☆	4.46 von 5 Sternen
Preis/Leistungsverhältnis:	★★★★☆	3.77 von 5 Sternen
Vollständigkeit der Leistungen:	★★★★★	4.69 von 5 Sternen
Freundlichkeit des Personals:	★★★★★	4.92 von 5 Sternen
Zutreffen der Beschreibung:	★★★★☆	4.38 von 5 Sternen
Erwartungen erfüllt?	★★★★☆	4.31 von 5 Sternen
Persönliches Engagement:	★★★★★	4.69 von 5 Sternen

Event ohne Übernachtung

Mittelalterliche Olympiade als Teamevent

Teamevent/Teambuilding - Bogenschießen, Axtwerfen, Ritterspiel uvm. Ablauf und Gruppengrößen werden den aktuellen Corona Regeln angepasst!

Wichtige Hinweise

Corona-Hinweis: Dieses Event-Paket kann der Anbieter für Sie Corona-konform durchführen. Fragen Sie den Anbieter vor Ihrer Buchung nach dem aktuellen Hygiene-Konzept.

Achtung: Je nach gewünschter Location können Geländemiete, Fahrt und Übernachtungskosten der Akteure, Cateringkosten und Kosten für eine Locationbesichtigung anfallen. Bitte fordern Sie ein unverbindliches Angebot an!

Leistungen inkl.

- Aufbau, Organisation und Koordination der mittelalterlichen Olympiade mit 5-12 (je nach Personenzahl) Stationen:
 Bogenschießen, Axtwerfen, Reiterspiel, Ringwerfen, Speerwerfen, Mittelalterliches Würfelspiel, Kräuterhexe, Wahrsagerin, Fechttraining, Hellebardendrill, Historische Geschicklichkeit
- Bereitstellung und Transport von Waffen, Geräten, Dekorationsmaterialien und diversem Verbrauchsmaterial
- Planung, Organisation und Durchführung
- Veranstaltungskoordination

Zusatzleistungen

- je nach Veranstaltungsort evtl. Anmietung des Geländes
Preis: auf Anfrage!

Wie Sie in 3 Schritten ein individuelles Angebot für diese Programm-Idee kostenfrei anfordern und offene Fragen klären können

www.hirschfeld.de - Paket-Nr. 0002941

