

Online-Event

## Online Team Challenge

Die Online Team Challenges ist teamazing's Bestseller. Sie ist wie „Schlag den Raab“, nur mit Teams und online. Dabei gehen die Teams bei...



### Programm-Idee

Die Online Team Challenge wird über das Video-Konferenz-Tool deiner Wahl abgehalten. Nach einem kurzen Energizer werden die Teilnehmer\*innen in 5er-Teams aufgeteilt. Im großen Meetingraum werden die Spielregeln für die anstehende Aufgabe erklärt. Anschließend geht jedes Team in eine eigene Breakout-Session, um sich dort auszutauschen und möglichst viele Punkte für den Gesamtsieg zu sammeln. Alle Spiele wurden von uns selbst entwickelt und sind nur im Team lösbar. Die Kombination aus verschiedenen Teamfähigkeiten, Kreativität und einer riesengroßen Portion Spaß macht unsere Online Team Challenge zu einem unvergesslichen Highlight.

Paket-Nummer: 0518188

Region:	📍	Gesamt-Deutschland
Verfügbarkeit:	📅	ganzjährig
Teilnehmer:	👤	3 - 3.000 Teilnehmer
Dauer:	🕒	1.5 Stunden
Mögliche Sprachen:	🌐	Deutsch, Englisch

## Online-Event

# Online Team Challenge

Die Online Team Challenges ist teamazing's Bestseller. Sie ist wie „Schlag den Raab“, nur mit Teams und online. Dabei gehen die Teams bei...

## Beschreibung

Zur Auswahl stehen 8 Mini-Games und jede dieser Aufgaben dauert 30 Minuten:

### 1. Turmbau:

Jede\*r Teilnehmer\*in muss einen Turm mit Haushaltsutensilien bauen. Die Herausforderung dabei ist, dass der Turm statisch herausfordernd und optisch der Vorlage ähnlich sehen sollte. Jetzt heißt es, im Haushalt verschiedenste Utensilien zweckentfremden und sich im Team kreativ beflügeln. Zum Abschluss muss ein Foto vom stehenden Turm hochgeladen werden - dafür gibt es auch wertvolle Teampunkte!

### 2. Songs rückwärts

Der Klassiker ist auch ein Garant für eine Menge Spaß und lustige Momente im Team. Songs müssen, rückwärts abgespielt, erkannt werden

### 3. Tangram-Wirrwarr

Die Aufgabenstellung ist recht simpel, der Spaß umso größer. In kürzester Zeit müssen möglichst viele Tangramme online gelöst werden. Dabei kann das Team zusammenarbeiten oder sich aufteilen - was die bessere Strategie ist, wird im Anschluss ausgiebig diskutiert.

### 4. Story Time

Angelehnt an den Spieleklassiker „nobody is perfect“ geben wir den Teams 3 verrückte Geschichten, für die sie jeweils eine Antwort liefern müssen. Die formulierten Antworten müssen nicht richtig sein, sondern nur richtig wirken. Zum Schluss werden alle Antworten (inkl. der richtigen) gesammelt und von uns vorgetragen. Die Teams müssen anschließend auf eine Antwort „setzen“ (ausgenommen die eigene), die sie für richtig halten. Gewonnen hat jenes Team, das die anderen am besten „getäuscht“ und am meisten Stimmen abgeräumt hat.

### 5. Funfact Quiz

Witzige, aber praktisch unbekannte Tatsachen zu verschiedensten Themen stellen eine große Herausforderung für nahezu alle Teams dar. Googeln ist natürlich verboten, der Spaß am Raten dafür umso größer.

### 6. Fit im Schnitt

4 lustige Battles im eigenen Haus. Das Durchschnittsergebnis der Teammitglieder wird ins Rennen geschickt. Die Ergebnisse der Teams werden miteinander verglichen. Action, Schnelligkeit und Spaßfaktor garantiert! Beispiele: Wer hamstert die meisten Klopapier-Rollen? Wie viele 1-Cent-Münzen haben alle Teammitglieder durchschnittlich im Geldbeutel?

### 7. "Your Company" says

In einer vorab durchgeführten Umfrage werden Antworten zu verschiedenen Fragen gestellt (10 bis 50 Personen). Zum Beispiel: „I'm really afraid of \_\_\_\_“ oder „When I think of [YOUR COMPANY] I think of \_\_\_\_“. Bei der Aufgabe müssen die Teams dann die häufigsten Antworten der Umfrage erraten. Als Hilfestellung sind die Anfangsbuchstaben der Antworten sichtbar.

### 8. Brain Game

Als Team möchten die Teilnehmer\*innen dem berühmten Club der verrückten Wissenschaften beitreten. Bevor sie aufgenommen werden, müssen sie ihre verrückten Wissenschafts-Skills unter Beweis stellen und knifflige Aufgaben lösen.

## Technik

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Die meisten Plattformen | <input type="checkbox"/> Mobile Phone           | <input checked="" type="checkbox"/> PC            |
| <input type="checkbox"/> Android                            | <input type="checkbox"/> IOS                    | <input checked="" type="checkbox"/> Windows       |
| <input type="checkbox"/> Linux                              | <input checked="" type="checkbox"/> MacOS       | <input checked="" type="checkbox"/> Zoom          |
| <input checked="" type="checkbox"/> MS Teams                | <input checked="" type="checkbox"/> Cisco WebEx | <input type="checkbox"/> EventMobi                |
| <input checked="" type="checkbox"/> Google Meet             | <input type="checkbox"/> Hopin                  | <input type="checkbox"/> Plazz                    |
| <input checked="" type="checkbox"/> Wonder                  | <input type="checkbox"/> Download notwendig     | <input type="checkbox"/> Download nicht notwendig |

## Service

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> CO2 ausweisbar         | <input type="checkbox"/> CO2 Kompensation             | <input checked="" type="checkbox"/> mit Moderator |
| <input type="checkbox"/> ohne Moderator         | <input checked="" type="checkbox"/> eigener Moderator | <input type="checkbox"/> kein Support             |
| <input checked="" type="checkbox"/> mit Support | <input type="checkbox"/> ohne Warenversand            | <input type="checkbox"/> mit Warenversand         |

## Online-Event

# Online Team Challenge

Die Online Team Challenges ist teamazing's Bestseller. Sie ist wie „Schlag den Raab“, nur mit Teams und online. Dabei gehen die Teams bei...

### Interaktion

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> niedriges Level | <input checked="" type="checkbox"/> mittleres Level | <input checked="" type="checkbox"/> hohes Level |
| <input type="checkbox"/> jeder für sich  | <input checked="" type="checkbox"/> in Teams        | <input type="checkbox"/> alle zusammen          |

### Empfohlene Browser

Die Angaben beziehen sich auf die jeweils aktuellste Version des Browsers. Frühere Versionen können ebenfalls funktionsfähig sein. Wir empfehlen, das vorher mit dem Anbieter abzustimmen.

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Apple Safari   | <input checked="" type="checkbox"/> Brave                       | <input checked="" type="checkbox"/> Google Chrome   |
| <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Edge | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Internet Explorer | <input checked="" type="checkbox"/> Mozilla Firefox |
| <input checked="" type="checkbox"/> Opera          | <input checked="" type="checkbox"/> Tor Browser                 | <input checked="" type="checkbox"/> Vivaldi         |

### Anbieter-Bewertungen

2 abgegebene Bewertungen	★★★★★	4.75 von 5 Sternen
Preis/Leistungsverhältnis:	★★★★☆	3.50 von 5 Sternen
Vollständigkeit der Leistungen:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Freundlichkeit des Personals:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Zutreffen der Beschreibung:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Erwartungen erfüllt?	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Persönliches Engagement:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen

### Wichtige Hinweise

Für die Teilnahme an unserem virtuellen Teambuilding, benötigen alle Teammitglieder einen Laptop/Computer, eine Webcam, ein Mikrofon und natürlich eine stabile Internetverbindung. Auch wenn es die Möglichkeit gibt, über ein Tablet oder ein mobiles Gerät teilzunehmen, ist dies nicht empfehlenswert, da wir in den Funktionen eingeschränkt sind.

### Leistungen inkl.

- **Planung, Vorbereitung und Nachbereitung des Online Teambuildings**  
Inkl. kostenlosen Demotermin und Technikcheck
- **Bereitstellung des Online-Meetingraumes**  
Die Liste der möglichen Tools ist lang, denn wir orientieren uns an den Tool-Erfahrungen unserer Kunden:  
<https://www.teamazing.de/tool-optionen-online-teambuilding-events-meetings/>
- **Energizer/Kennenlernspiel zu Beginn des Teambuildings**  
Vom virtuellen Ski-Rennen über Italienurlaub, Touch-Blue, Tip-Toe-Water hin zu lockeren Fragerunden - wir passen uns dem Stil der Gruppe an.
- **Speziell konzipierte Online-Teambuilding-Aufgaben**  
Wurden von teamazing selbst entwickelt und haben sich bei über 10.000 Teilnehmern bewährt.
- **8 verschiedene Mini-Games**  
Mit der Auswahl der Spiele bestimmst du den Schwerpunkt und die Dauer der Challenge (30 Minuten pro Spiel).
- **Betreuung des Teams durch unsere Erlebnisbuilder\*innen**  
Wir verstehen es so gut wie niemand sonst, online Menschen abzuholen und für etwas zu begeistern - in unserem Fall für Teamspirit, Teamwork und vor allem richtig viel Spaß!
- **Siegerehrung und Prämierung der Siegerteams**  
Inkl. Urkunde und Siegerfotos

## Online-Event

# Online Team Challenge

Die Online Team Challenges ist teamazing's Bestseller. Sie ist wie „Schlag den Raab“, nur mit Teams und online. Dabei gehen die Teams bei...

### Zusatzleistungen

- **Online-DJ**  
Ausgelassene Stimmung bis spät in die Nacht ? unser DJ versteht es online zu animieren und zu unterhalten. Abrechnung pro Stunde.  
**Preis: auf Anfrage**
- **teamazing EventHub**  
Der selbst entwickelte EventHub gibt deinem Online Event einen stimmungsvollen & professionellen Rahmen, beinhaltet eine gebrandete Landingpage, Live-Stream, Chat und kann hunderte Breakout-Sessions binnen Sekunden hochfahren. Interaktive Online Events mit 10 - 10.000 Teilnehmer\*innen? Kein Problem!  
**Preis: auf Anfrage**
- **teamazing Town**  
Die „teamazing Town“ ist ein browserbasiertes Online-Eventareal, innerhalb dessen sich alle Teilnehmer\*innen mittels Avatar frei bewegen können. Begegnen sich mehrere Personen, öffnet sich automatisch ein Videocall. Zu Beginn werden die Tool-Funktionen erklärt. Individualisierungen sind möglich.  
**Preis: auf Anfrage**
- **Gemeinsam Essen**  
Essen bringt Menschen zusammen. Gerne können wir für die Teilnehmer\*innen Mahlzeiten (in Form von Gutscheinen oder direkter Lieferung nach Hause) arrangieren, damit gemeinsam zu Mittag oder zu Abend gegessen werden kann.  
**Preis: auf Anfrage**
- **Geschenksboxen**  
Willst du dein Online-Event mit Geschenksboxen abrunden? Wir können eine Vielzahl von Leckereien, gebrandeten Goodies oder Artikeln deiner Wahl zusammenstellen und an deine Teams verschicken. Das schafft ein Gefühl der Zusammengehörigkeit und Wertschätzung.  
**Preis: auf Anfrage**
- **Feedback**  
Einige unserer Aufgaben bieten eine Basis zur Reflexion, um ein Verständnis für die Teamdynamik und verschiedene Verhaltensmuster zu schaffen.  
**Preis: auf Anfrage**

Wie Sie in 3 Schritten ein individuelles Angebot für diese Programm-Idee kostenfrei anfordern und offene Fragen klären können

[www.hirschfeld.de](http://www.hirschfeld.de) - Paket-Nr. 0518188

