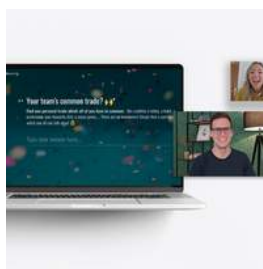


Online-Event

Get2Know Games

Lerne deine Kolleg*innen spielerisch näher kennen.



Programm-Idee

Eine Voraussetzung für gutes Teamwork ist eine harmonische Beziehung und eine starke Vertrauensbasis zwischen den Arbeitskolleg*innen. Durch unsere Get2Know Games lernen sich die Kolleg*innen auf spielerische Weise besser kennen. Wähle einen Energizer (oder mehrere) sowie einige Spiele, die du und dein Team spielen werden. Jeder Punkt verlängert die Gesamtdauer der Veranstaltung um 20 Minuten.

Paket-Nummer: 0520964

Region:	📍	Gesamt-Deutschland
Verfügbarkeit:	📅	ganzjährig
Teilnehmer:	👤	3 - 3.000 Teilnehmer
Dauer:	🕒	1.5 Stunden
Mögliche Sprachen:	🌐	Deutsch, Englisch

Online-Event

Get2Know Games

Lerne deine Kolleg*innen spielerisch näher kennen.

Beschreibung

Zur Auswahl stehen 6 Games und jede dieser Aufgaben dauert 30 Minuten:

1. Speed Dating:

Die Teilnehmer erhalten Fragen, die sie anschließend in Kleingruppen für ihre Mitspieler beantworten sollen. Nach jeder Runde wird eine neue Frage gestellt und die Gruppe wird neu gemischt.

2. Gossip Talk:

Die Teilnehmer erhalten Themen und werden dann in Gruppen eingeteilt. Nun sprechen zwei Personen über die dritte Person zu dem vorgegebenen Thema. Anschließend hat diese Person Zeit, das Gesagte zu erläutern. Hier können die Themen individuell angepasst werden. Zum Beispiel: Wie sieht die Wohnung von ... aus?

3. Decision Time:

Die Teilnehmer werden in Teams aufgeteilt und erhalten einen Link mit Fragen. Bei diesen Fragen müssen sie zwischen zwei Antwortmöglichkeiten wählen. Falls gewünscht, können die Fragen auch individuell angepasst werden.

4. Who is Who:

Im Vorfeld erhalten wir von den Teilnehmern Kindheitsfotos und lustige oder spannende Fakten. Daraus wird dann ein Quiz erstellt, das auf die Teilnehmer zugeschnitten ist.

5. Social Bingo:

Jedes Team erhält einen Bingo-Zettel und muss versuchen, Personen außerhalb des eigenen Teams zu finden, die die aufgeführten Merkmale erfüllen. Die Merkmale auf dem Bingo-Zettel können angepasst werden.

6. Crazy Team Pitch:

Die Teilnehmer wählen eine Gemeinsamkeit aus und beantworten einige Fragen dazu. Mit diesen Antworten wird dann eine Präsentation erstellt, die von einem anderen Team präsentiert werden muss, ohne dass dieses die Folien vorher gesehen hat. Wer welche Präsentation präsentieren muss, entscheidet das Los.

Technik

- | | | |
|---|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Die meisten Plattformen | <input type="checkbox"/> Mobile Phone | <input checked="" type="checkbox"/> PC |
| <input type="checkbox"/> Android | <input type="checkbox"/> IOS | <input checked="" type="checkbox"/> Windows |
| <input type="checkbox"/> Linux | <input checked="" type="checkbox"/> MacOS | <input checked="" type="checkbox"/> Zoom |
| <input checked="" type="checkbox"/> MS Teams | <input checked="" type="checkbox"/> Cisco WebEx | <input type="checkbox"/> EventMobi |
| <input checked="" type="checkbox"/> Google Meet | <input type="checkbox"/> Hopin | <input type="checkbox"/> Plazz |
| <input checked="" type="checkbox"/> Wonder | <input type="checkbox"/> Download notwendig | <input type="checkbox"/> Download nicht notwendig |

Service

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> CO2 ausweisbar | <input type="checkbox"/> CO2 Kompensation | <input checked="" type="checkbox"/> mit Moderator |
| <input type="checkbox"/> ohne Moderator | <input checked="" type="checkbox"/> eigener Moderator | <input type="checkbox"/> kein Support |
| <input checked="" type="checkbox"/> mit Support | <input type="checkbox"/> ohne Warenversand | <input type="checkbox"/> mit Warenversand |

Interaktion

- | | | |
|---|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> niedriges Level | <input checked="" type="checkbox"/> mittleres Level | <input type="checkbox"/> hohes Level |
| <input type="checkbox"/> jeder für sich | <input checked="" type="checkbox"/> in Teams | <input type="checkbox"/> alle zusammen |

Empfohlene Browser

Die Angaben beziehen sich auf die jeweils aktuellste Version des Browsers. Frühere Versionen können ebenfalls funktionsfähig sein. Wir empfehlen, das vorher mit dem Anbieter abzustimmen.

- | | | |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Apple Safari | <input checked="" type="checkbox"/> Brave | <input checked="" type="checkbox"/> Google Chrome |
| <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Edge | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Internet Explorer | <input checked="" type="checkbox"/> Mozilla Firefox |
| <input checked="" type="checkbox"/> Opera | <input checked="" type="checkbox"/> Tor Browser | <input checked="" type="checkbox"/> Vivaldi |

Online-Event

Get2Know Games

Lerne deine Kolleg*innen spielerisch näher kennen.

Anbieter-Bewertungen

2 abgegebene Bewertungen	★★★★★	4.75 von 5 Sternen
Preis/Leistungsverhältnis:	★★★★☆	3.50 von 5 Sternen
Vollständigkeit der Leistungen:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Freundlichkeit des Personals:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Zutreffen der Beschreibung:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Erwartungen erfüllt?	★★★★★	5.00 von 5 Sternen
Persönliches Engagement:	★★★★★	5.00 von 5 Sternen

Wichtige Hinweise

Für die Teilnahme an unserem virtuellen Teambuilding, benötigen alle Teammitglieder einen Laptop/Computer, eine Webcam, ein Mikrofon und natürlich eine stabile Internetverbindung. Auch wenn es die Möglichkeit gibt, über ein Tablet oder ein mobiles Gerät teilzunehmen, ist dies nicht empfehlenswert, da wir in den Funktionen eingeschränkt sind.

Leistungen inkl.

- **Planung, Vorbereitung und Nachbereitung des Online Teambuildings**
Inkl. kostenlosen Demotermin und Technikcheck
- **Bereitstellung des Online-Meetingraumes**
Die Liste der möglichen Tools ist lang, denn wir orientieren uns an den Tool-Erfahrungen unserer Kunden:
<https://www.teamazing.de/tool-optionen-online-teambuilding-events-meetings/>
- **Energizer/Kennenlernspiel zu Beginn des Teambuildings**
Vom virtuellen Ski-Rennen über Italienurlaub, Touch-Blue, Tip-Toe-Water hin zu lockeren Fragerunden - wir passen uns dem Stil der Gruppe an.
- **Speziell konzipierte Online-Teambuilding-Aufgaben**
Wurden von teamazing selbst entwickelt und haben sich bei über 10.000 Teilnehmern bewährt.
- **6 verschiedene Mini-Games**
Mit der Auswahl der Spiele bestimmst du den Schwerpunkt und die Dauer der Challenge (30 Minuten pro Spiel).
- **Betreuung des Teams durch unsere Erlebnisbuilder*innen**
Wir verstehen es so gut wie niemand sonst, online Menschen abzuholen und für etwas zu begeistern - in unserem Fall für Teamspirit, Teamwork und vor allem richtig viel Spaß!

Online-Event

Get2Know Games

Lerne deine Kolleg*innen spielerisch näher kennen.

Wie Sie in 3 Schritten ein individuelles Angebot für diese Programm-Idee kostenfrei anfordern und offene Fragen klären können

www.hirschfeld.de - Paket-Nr. 0520964

